



Gamebook

Píše se rok 1943. Pan Neumann asi netuší, že má v ruce něco, co změní život každého z nás. Vznikl první počítač. Začal nám pomáhat. Napřed pouze s nějakými výpočty. Ale brzy úplně se vším. Čím bylo lidstvo pohodlnější, tím větší moc měly počítače. Pomocí různých aplikací začali pomalu a nenápadně rozhodovat o tom jak budeme cvičit, co budeme jíst, kdo bude náš partner pro život. Až jednou jsme zjistili, že lidstvo již není pány světa.

Nyní je rok 2050 a počítače jsou pány světa. Rozhodují za nás vše, a kdo neuposlechne, či se stýká s nesprávnými lidmi, ten je potrestán. Nedostane vysněnou, dobře placenou, práci, jeho děti nepřijmou na dobrou školu a nebude mu povoleno cestování.

Vy jste se však nevzdali.

Probouzíte se ve vašem podzemním betonovém bunkru. To je jediné místo, kam ještě signál nedosáhne, místo kde jste v bezpečí, váš domov. Ale tento den bude jiný.

Po deseti letech strávených v úkrytech vylezete na povrch a ozbrojeni pouze svou chytrou myslí, svedete boj o Zemi. Musíte najít Stroj. Stroj ovládá všechny menší zařízení. On je ten, kdo vypočítává algoritmy a určuje tím životy všech lidí na světě. Pokud se vám podaří nepozorovaně dostat až k němu a vypnout ho, pak se lidstvu vrátí zpátky jejich svoboda. Víte, že se nachází někde v SC VIDA, ale za který exponát se maskuje? Na to musíte přijít.

Cestou vás provede aplikace na tabletu. U každého stanoviště najdete označený QR kód, po jeho načtení se vám ukáže další otázka.

Vaše výprava právě začíná a modlete se, ať skončí vítězstvím. Jste totiž poslední nadějí lidstva na svobodu.



Erasmus+

