



## BINGO!

### Vítáme vás na expoziční akční verzi hry Bingo!

Tohle není hra pro důchodce losující míčky, ale týmová hra v expozici VIDA! Science centra, kde bude potřeba zapojit hlavu, nohy a strategii a trochu štěstí.

- Rozdělte se do týmů po 3-4 lidech
  - Dostanete hrací kartu 4 x 4 políčka
  - Každý tým si z 20 možných exponátů zvolí "svých" 16 a umístí si je to hrací tabulky
  - Celkem třikrát budeme losovat čísla exponátů, které se dostanou do hry.
  - Budete mít vždy nějakou dobu na to, abyste na zvolené otázky získali odpovědi.
  - Políčko v herní tabulce získáte, pokud po uplynutí času správně odpovíte na otázku.
  - Cílem vašeho snažení je získat co nejvíce bodů za Binga = řádky, sloupce, diagonály a nami zvolené tvary.
  - U každého exponátu máte fotku, umístění v expozici a otázku, na kterou budete hledat odpověď.
- Vybírejte podle toho ;-)
- Můžete se v týmu dělit. Správně si rozdělte úkoly.
  - Čas na hledání odpovědi je striktní. Kdo tu nebude, nemůže odpovídat.
  - Přemýšlejte nad tím, který exponát se vám hodí pro dokončení Binga!

#### 1. kolo

- losování 8 čísel: každý tým vyšle jednoho losovače
- týmy kontrolují, kolik z vylosovaných čísel mají ve své tabulce
- je vyhlášeno 10 minut na to, aby týmy našly odpovědi na otázky, které se týkají jejich exponátů (tady se dá i trošku taktizovat - vybírají si čísla, která jim sedí do „výherních“ tvarů (řádky/sloupce/diagonály/Z/L)
- na plátně se objevuje odpočet času
- po 10 minutách se vrací do Agory, lektor začne klást nahlas otázku ke každému číslu, mít odpočet na napsání odpovědi (např. 30 sekund), každý tým napíše odpověď na mazací tabulku, na pokyn lektora všechny týmy otáčejí tabulky, aby byla snadná kontrola. Týmy, které mají číslo v tabulce + odpověď je správně, lektor vymění magnetickou kartičku s číslem za zelený puntík
- takto se projde všech 8 čísel (exponátů + otázek)

#### 2. kolo

- losuje se už je 5 čísel
- losují primárně týmy, které nezískaly bod (neměly exponát v hracím poli)
- průběh stejný jako v 1. kole, čas na získání odpovědi je kratší (7 minut)

### 3. kolo

- losují se poslední 3 čísla
- čas: 3 minuty

### závěr

- týmy sčítají výsledky, každý tým si počítá svoje výsledky, dávají je kontrolovat sousednímu týmu
- vyhlášení vítězů, ocenění...nechceme materiální cenu, ale „výsadu“ (fotka vítězného týmu s bublinou „Bingo!“ z polaroidu pro vítězný tým)
- učitelé se předají vytištěné listy s vybranými exponáty / pošle se mu soubor elektronicky vč. Zadání

### Vaše role:

- “Losovač”: za každý tým bude 1 člověk losovat 1 číslo, losovač se může v každém kole měnit
- “Kontrolor” - jde k jinému týmu a koukne, jestli je výsledek spočítán správně



Erasmus+



science  
inspired