



Origins of Technology: A quest

Αναζητώντας τις απαρχές της Τεχνολογίας: Μια αναζήτηση στην αρχαία Ελλάδα

Σενάριο ανασκόπησης της επίσκεψης στην τάξη

Μερικές προτάσεις για μετά την ολοκλήρωση της επίσκεψης στο Νόησις και της παρακολούθησης της Game based ξενάγησης στην Έκθεση της Αρχαίας ελληνικής Τεχνολογίας:

α) Να γίνει μια συζήτηση στην τάξη. Μερικές ιδέες για ερωτήσεις-αφορμήσεις:

- 1) Τι σας έκανε μεγαλύτερη εντύπωση από την επίσκεψη;
- 2) Πόσα γνωρίζατε ήδη από πριν και ποια τα ακούσατε για πρώτη φορά τώρα;
- 3) Ποιο έκθεμα σας άρεσε/εντυπώσιασε περισσότερο και γιατί;
- 4) Τι άποψη είχατε για την Τεχνολογία στην αρχαία Ελλάδα πριν και μετά την επίσκεψη;
- 5) Πώς σας φάνηκε το παιχνίδι;
- 6) Ποιος γρίφος σας Δυσκόλεψε περισσότερο και γιατί;
- 7) Τι σας άρεσε και τι Δεν σας άρεσε στο παιχνίδι/ξενάγηση;

β) Να αναλάβουν ατομικά ή σε υπο-ομάδες εργασίες-project για να μάθουν περισσότερα για κάποιον ή κάτι που τους άρεσε περισσότερο (π.χ. Αρχιμήδης, Ήρωνας, τριήρης, κλπ)

γ) Να αναλάβουν να κάνουν σε μακέτα κάτι από αυτά που είδαν, π.χ. κρυπτεία σκυτάλη, αιολόσφαιρα, ηλιακό ρολόι, κλπ

Δ) Να φτιάξουν ένα μικρό βίντεο με θέμα τη σχέση της Τεχνολογίας του σήμερα με αυτή των αρχαίων Ελλήνων

ε) Να οργανωθεί μια Δράση-event στο σχολείο προς το τέλος της χρονιάς με θέμα την Αρχαία ελληνική Τεχνολογία, όπου θα παρουσιαστούν όλα τα παραπάνω και θα γίνει Διάχυση των γνώσεων αυτών και στους υπόλοιπους μαθητές του σχολείου.

Αθηνά Αφουξενίδου



Erasmus+

